**深圳信息职业技术学院“高职专业学院”2019年自主招生考试动漫制作技术专业考试大纲**

**《动画概论》、《Photoshop》《Flash基础》**

1. **基本要求**
2. 熟悉动画的起源与发展
3. 掌握动画的本质与特点
4. 熟悉动画的风格类型
5. 掌握动画的主要创作方式
6. 具备动画创作的基本素质
7. 掌握Photoshop选区、文字编辑的一般操作。
8. 掌握Photoshop图层的工作原理和基本操作；
9. 掌握Photoshop蒙版及图像合成的技巧；
10. 熟练Photoshop路径工具的使用技巧；
11. 了解和掌握Photoshop滤镜的种类和用途。
12. 了解Flash基础知识
13. 掌握Flash绘图工具和图形对象操作
14. 掌握Flash元件概念和基本操作
15. 掌握Flash创建动画的方法和基本操作
16. 掌握Flash声音与视频的导入和设置方法和基本操作
17. **考试范围**

（一） 《动画概论》部分

1. 动画的本质与特征
2. 动画的定义
3. 动画的本质
4. 动画片的特征
5. 动画的起源与发展
6. 动画的产生与起源
7. 动画的发展
8. 动画的类型
9. 动画类型形成的原因
10. 动画的类型
11. 动画的风格流派
12. 艺术风格
13. 日本动画
14. 美国动画
15. 中国动画
16. 其他国家动画
17. 动画的制作流程
18. 动画的前期制作
19. 各类动画片的中期制作
20. 动画的后期合成
21. 动画工作者应具备的素质与技能
22. 专业素质的培养
23. 基本技能的训练

（二） 《Photoshop》部分

1. 基本操作

（1）理解图像处理的基本概念和基础知识；

（2）掌握Photoshop平台的基本操作和使用方法；

（3）掌握画布和图像尺寸、分辨率的概念及设置方法；

（4）掌握图像的编辑与修饰、色彩与色调调整的基本方法；

（5）掌握图层、蒙版、选区、路径、滤镜的概念和一般操作。

1. 图层

（1）理解图层概念；

（2）掌握图层的创建、删除方法，以及图层效果的设置方法。

1. 文字的应用

（1）掌握文字的输入与编辑方法；

（2）掌握文字层与图层的转换方法；

（3）掌握文字效果的应用。

（三） 《Flash基础》部分

1. 基础知识；

（1）了解Flash的应用领域,动画产生的基本原理和概念；

（2）了解工作环境中各种面板和时间轴的用途；

（3）了解场景的概念和使用；

（4）理解Flash 动画的基本创作流程；

（5）掌握矢量图形和像素图像之间的区别。

1. 绘图工具和图形对象

（1）了解填充与边框线的区别，及其颜色、样式的设置方法；

（2）掌握绘图工具及工具选项的使用；

（3）掌握任意变形工具及变形面板的使用;

（4）掌握静态文本的应用及对文本格式、文本的抗锯齿设置。

1. 元件

（1）了解元件与实例的关系；

（2）掌握元件和实例的创建方法，包括电影剪辑、按钮、图形；

（3）掌握改变元件或实例的类型、交换元件；

（4）掌握库面板和使用文件夹组织和管理库项目。

1. 动画

（1）掌握创建补间动画，包括运动补间和形状补间的方法；

（2）理解时间轴的使用，帧、关键帧、空白关键帧的使用；

（3）掌握逐帧动画和补间动画区别及用途；

（4）掌握使用引导线动画；

（5）了解创建遮罩动画和各种相关知识。

1. 声音和视频

（1）掌握声音与视频的导入方法；

（2）掌握声音与视频的设置方法。

1. **试卷结构**

（一） 考试常规

1. 考试方式：闭卷、笔试
2. 考试时间：70分钟
3. 考试分数：满分60分

（二） 试卷题型

试卷分三部分，第一部分为单项选择题，占20分；第二部分为判断题，占10分；第三部分为简答题，占30分

（三） 各部分内容的分值

1. 《动画概论》占20分
2. 《Photoshop》占20分
3. 《Flash基础》占20分